

Ürün	Bitki ve Böcek Popülasyonları Büyütme/İklimlendirme Sistemleri
Kod	-
Model	-
PDF Katalog	<a href="#">katalog-7</a>
Şartname	Kullanım amacına göre değişken
Resim	<a href="#">RESİM-7</a>
Genel Tanım	Bitki ve Böcek Popülasyonları Büyütme iklimlendirme Laboratuvarları bitki ve böceklerin genetik yapıları ile aynanarak yararlı hale getirilmesinin çalışma ve araştırmalarının gerçekleştirildiği sistemlerdir. Bu lab.'da üzerinde çalışılan materyalin araştırmacıya bulaşma riski ve çevreye karşı zarar verme olasılığı yoktur, fakat içeride kullanılan materyalin saflığını muhafaza edebilmesi için dış etkenlerden korunması zorunludur. Bu çalışma prensibi gereği sistem daima pozitif basınç altında çalışması gerekmektedir.
Kullanım Alanları	Bu lab. sistemleri bitki ve böceklerin faydalı hale gelebilmesi için gerekli genetik mutasyonları oluşturmak ve oluşumları ise uygun şartlarda yetiştirmek amacı için ortam oluşturmak ayrıca bu mutasyonların korunması amacı ile kullanılmaktadır.
Teknik Özellikler	Çalışma prensibi gereği pozitif basınç altında olması gerektiğinden sızdırmazlık sağlanarak air lock geçitten giysi değiştirilerek lab. ortamına girilmelidir. Söz konusu özel giysi sayesinde nefes, ter, tüy, toz, vücut ifrazatlarını vb. dış ortama geçmemesini sağlayacak tam örtünme sağlayan temiz önlük, eldiven, ayakkabı, ağızlık, bone vs. gibi giysiler olmalıdır. Söz konusu mahaller min. 0,3 mikron baz alınarak 10 000 class düzeyinde olmalıdır. Çalışılan yaşam ve yetiştirme özelliğine göre özellikleri sağlamak amacı ile iklimsel atmosferik değerler sağlanmalıdır. Bu özelliklerin değiştirilmesi ve/veya kontrolü için kullanım amaçlarına uygun bir otomasyon olmalıdır.
Fiziksel Özellikler	Bu lab. sistemleri kullanıcının isteği ve gereksinimine doğrudan bağlı olarak belirlenir. PVC kaplamadan cam, paslanmaz malzemeler gibi geniş bir yelpazeye sahiptir.
Opsiyonel	Bu lab. sistemlerinde kullanılacak malzeme, atmosferik şartlandırmalar, otomasyon kullanıcının isteği ve gereksinimine doğrudan bağlı olarak belirlenir.
Aksesuar	Kullanım amacına göre değişken